



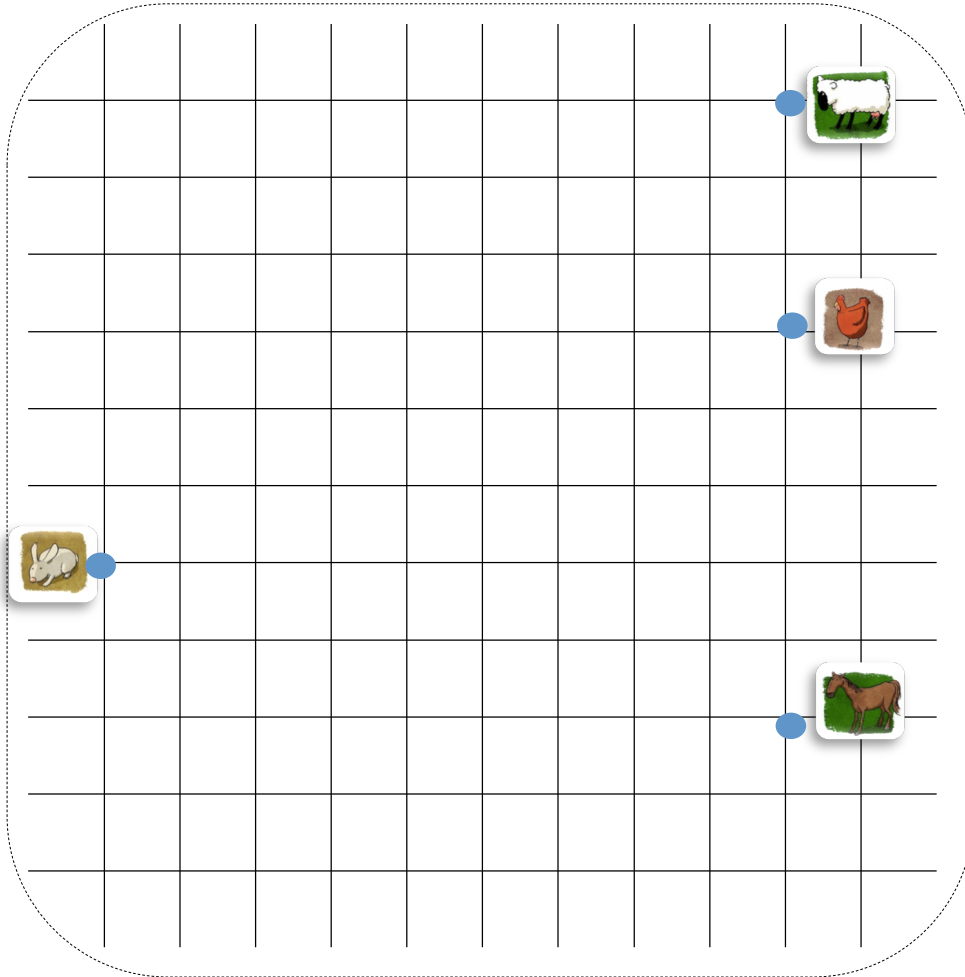
Géométrie

Fiche 1

Se déplacer sur un quadrillage

1

Si je suis le chemin, je saurai quel animal va voir le lapin.



3 →

2 ↑

→

4 ↓

4 →

2 ↑

→

2 ↓

2

Le lapin veut aller voir le mouton, trace le chemin sur le quadrillage puis code-le.



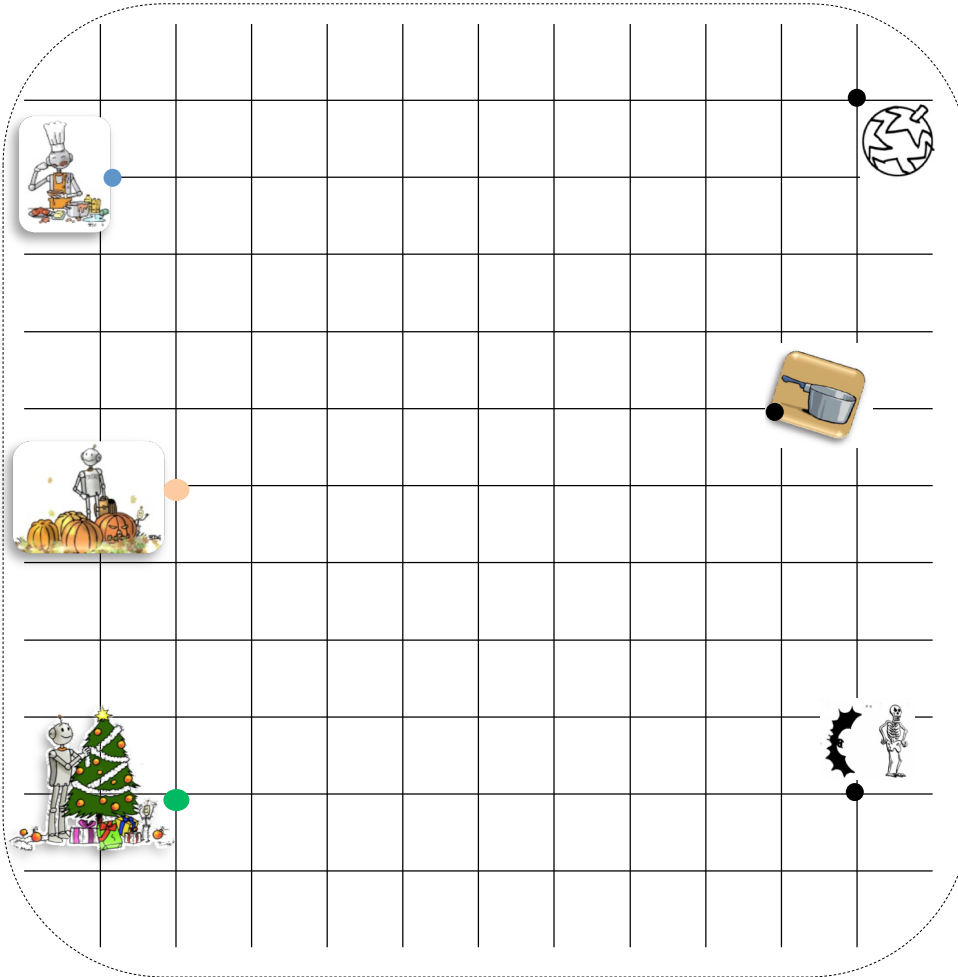


Géométrie

Se déplacer sur un quadrillage

1

Si tu suis les 3 chemins, tu sauras ce que va chercher chaque robot.



4 →

2 ↓

3 →

↓

→ 2



3 ↓

3 →

2 ↓

6 →

↑



2 →

4 ↑

4 →

3 ↑

3 →

2 ↑

2

Le robot de Noël veut aller voir le robot cuisinier, trace son chemin puis code-le.

